



5^{EME} TOUR CYCLISTE DE FLERS AGGLO

REGLEMENT DE LA COURSE

Article 1 : Le TOUR FLERS AGGLO est organisé par FLERS CYCLISTE 61 les 3 et 4 juin 2017

Article 2 : L'épreuve est réservée aux coureurs des catégories 3eme catégorie – juniors et Départemental open 1 et 2. Elle est inscrite au calendrier régional du Comité de Normandie de la F.F.C.

Article 3 : PARTICIPATION : Equipe de clubs - Sélections départementales
Le nombre de coureurs par équipe est de 5 maximum 3 minimum - 27 équipes maximum.

Article 4 : PERMANENCE

La permanence de départ aura lieu Salle Charles PERAUD, Place NAUSTADT à LA FERTE MACE
Elle se tiendra le 3 juin de 10h à 11h30 (confirmation des partants et retraits plaques de cadre et dossards par les responsables d'équipe) prévoir les épingles pour les dossards et fixations pour les plaques de cadre.

La réunion des directeurs sportifs avec tirage au sort aura lieu à 12h

Heure de départ des différentes étapes : 1^{ère} étape départ fictif 14h20 - 2^{ème} étape 1^{er} départ 9h15

3^{ème} étape départ fictif 14h20

Article 5 : CONTRE LA MONTRE PAR EQUIPES

Les départs se feront toutes les 3 minutes - Seuls les vélos traditionnels route seront autorisés

La dernière équipe figurant au classement général par équipe partira la première et ainsi de suite. L'équipe du 1^{er} au classement général partira la dernière. (article 2.6.24 du règlement fédéral) - Les temps seront pris sur le 3^{ème} coureur de l'équipe sur la ligne d'arrivée.

Pour le classement général individuel au temps, les temps suivants seront reportés pour les coureurs de chaque équipe arrivant groupés avec le 3^{ème} de l'équipe.

1^{ère} équipe temps réel

3^{ème} équipe temps de la 1^{ère} équipe + 30 scnds

5^{ème} équipe temps de la 1^{ère} équipe + 50 scnds

7^{ème} équipe temps de la 1^{ère} équipe + 1mn10 scnds

9^{ème} équipe temps de la 1^{ère} équipe + 1mn30 scnds

11^{ème} équipe temps de la 1^{ère} équipe + 1mn50 scnds

13^{ème} équipe temps de la 1^{ère} équipe + 2mn10 scnds

15^{ème} équipe temps de la 1^{ère} équipe + 1mn30 scnds

17^{ème} équipe temps de la 1^{ère} équipe + 1mn50 scnds

19^{ème} équipe temps de la 1^{ère} équipe + 3mn10 scnds

21^{ème} équipe temps de la 1^{ère} équipe + 3mn30 scnds

23^{ème} équipe temps de la 1^{ère} équipe + 3mn50 scnds

25^{ème} équipe temps de la 1^{ère} équipe + 4mn10 scnds

2^{ème} équipe temps de la 1^{ère} équipe + 15scnds

4^{ème} équipe temps de la 1^{ère} équipe + 40scnds

6^{ème} équipe temps de la 1^{ère} équipe + 1mn

8^{ème} équipe temps de la 1^{ère} équipe + 1mn20 scnds

10^{ème} équipe temps de la 1^{ère} équipe + 1mn40 scnds

12^{ème} équipe temps de la 1^{ère} équipe + 2mn

14^{ème} équipe temps de la 1^{ère} équipe + 2mn20 scnds

16^{ème} équipe temps de la 1^{ère} équipe + 1mn40 scnds

18^{ème} équipe temps de la 1^{ère} équipe + 3mn

20^{ème} équipe temps de la 1^{ère} équipe + 3mn20 scnds

22^{ème} équipe temps de la 1^{ère} équipe + 3mn40 scnds

24^{ème} équipe temps de la 1^{ère} équipe + 4mn

Si le temps réel avec la 1^{ère} équipe est inférieur au report prévu ci-dessus, c'est le temps réel qui sera pris en considération.

Pour les coureurs lâchés par leur équipe c'est leur temps réel qui sera pris en compte et reporté pour leur classement général individuel. Les équipes à moins de 3 coureurs prendront leur temps réel au classement général individuel.

Article 6 : RADIOTOUR

Chaque équipe devra équiper son véhicule d'une radio, l'organisateur n'en fournissant pas

Article 7 : ASSISTANCE TECHNIQUE NEUTRE

2 voitures de dépannage neutre seront mises en place, merci à chaque équipe présente de fournir une paire de roues dont une sera mise à dans la voiture balai

Article 8 : INCIDENT DE COURSE DANS LES DERNIERS KILOMETRES

- Etape en ligne : En cas de chute, de crevaison ou d'incident mécanique dûment constaté dans les 3 derniers